



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



## N°1 - Le licol

Test autorisé en épreuve Club A.

**Équipement :** 1 zone de départ et 1 zone d'arrivée, située à 10 m de la zone de départ. Une zone de contrôle est définie.

**Temps autorisé :** 2 minutes.

**Descriptif :** Le cavalier à pied et son poney/cheval se dirigent vers la zone B située à 10 m de la zone A de départ, le cavalier arrête son poney/cheval, lui retire le licol, fait le tour du poney/cheval en le caressant avec le licol sur tout le corps puis il revient vers la zone de départ et s'arrête à l'intérieur de celle-ci.

**Contrat 10 points :** Le cavalier remet le licol à son poney/cheval dans la zone B, avant de revenir vers la zone A de départ.

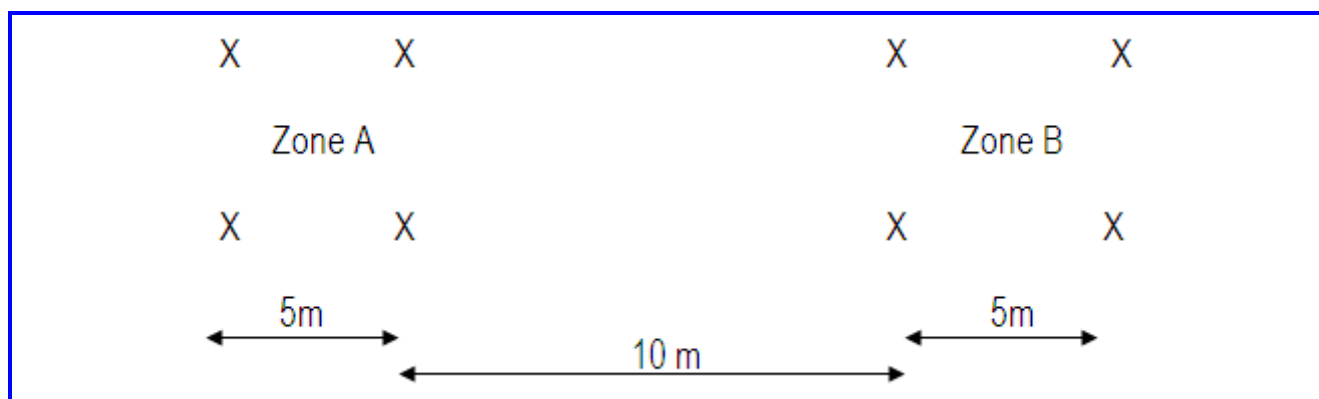
**Contrat 15 points :** le cavalier et le poney / cheval reviennent dans la zone A de départ, le cheval sans licol, une fois dans la zone le cavalier passe la longe ou la têtière au dessus de la nuque, pose un genou au sol et lui remet le licol.

**Contrat 20 points :** le poney / cheval reste dans la zone B, le cavalier revient seul jusqu'à 4 m, puis il invite son poney / cheval à le rejoindre, il rentre à côté de son poney / cheval dans la zone A de départ passe la longe ou la têtière au dessus de la nuque, pose un genou au sol et lui remet le licol.

Dans tous les cas, le chronomètre s'arrête lorsque cavalier et poney/cheval sont dans la zone et que le licol est remis.

### Pénalités :

- Matériel renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied hors de la zone de contrôle : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.





# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



## N°2 - Le trèfle

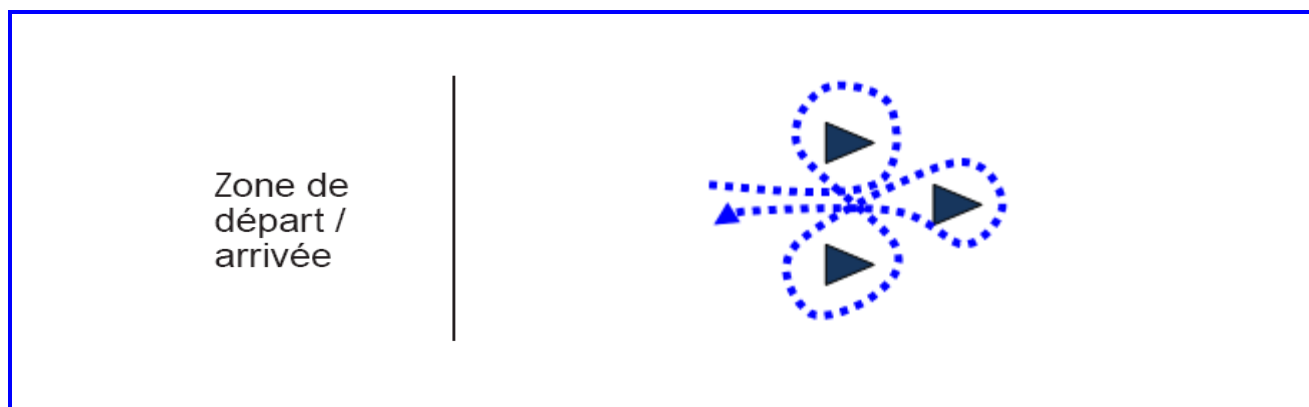
Test autorisé en épreuve Club A.

**Équipement :** Une zone matérialisée zone de départ et d'arrivée, 3 cônes. Distance entre les plots : 10 m. Zone de contrôle matérialisée : environ 20 m x 20 m.

**Temps autorisé :** 45 secondes.

**Descriptif :** Le cavalier fait exécuter à son poney/cheval un parcours en trèfle autour de trois cônes. Le cavalier peut choisir entre deux parcours en trèfle. S'il commence par le cône qui est à sa droite, il le contourne à main droite, puis il va à main gauche sur le second et le troisième cône qui est au fond.

S'il commence par le cône qui est à sa gauche, il le contourne à main gauche, puis il va à main droite sur le second et le troisième cône qui est au fond. Il revient ensuite directement dans la zone de départ.



**Contrat 10 points :** Avec licol et longe.

**Contrat 15 points :** Avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

**Contrat 20 points :** En liberté.

### Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Mauvais tracé non rectifié : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



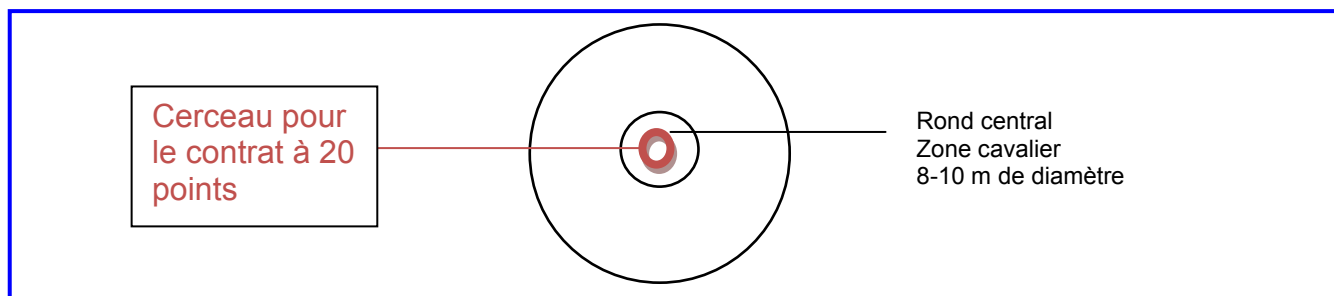
## N°5 - Le cercle

Test autorisé en épreuve Club A.

**Équipement :** Un round pen ou rond, type rond de longe ou manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du rond de 8 à 10 m de diamètre.

**Temps autorisé :** 2 minutes.

**Descriptif :** Poney/cheval en liberté. Départ poney/cheval immobile face au cavalier, le poney/cheval à l'extérieur du rond central le cavalier à l'intérieur. A la fin, le poney/cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur ou à l'intérieur du rond central. Un tour est valable lorsque le poney/cheval ne pénètre pas dans le rond central.



**Contrat 10 points :** Départ, le cavalier doit faire faire deux tours minimum à son poney/cheval et le faire changer de main puis à nouveau un tour minimum puis fin. Le cavalier peut sortir du rond central, **pour faire changer de main.**

**Contrat 15 points :** Départ, deux tours minimum, changer de sens, deux tours minimum, puis fin. Dans ce contrat le cavalier ne peut pas sortir du rond central. changer de sens à nouveau, deux tours minimum puis fin. Le cavalier ne doit pas sortir du cerceau lorsque le poney/cheval est sur la piste, il peut sortir du cerceau tout en restant dans le rond central pour les changements de direction.

**Contrat 20 points :** Départ, deux tours minimum, changer de sens, deux tours minimum, changer de sens à nouveau, deux tours minimum puis fin. Le cavalier ne doit pas sortir du cerceau lorsque le poney/cheval est sur la piste, il peut sortir du cerceau tout en restant dans le rond central pour les changements de direction.

### Pénalités :

- Si le cavalier sort de sa zone, ne serait-ce que d'un pied : contrat ramené à zéro
- Poser d'un pied du poney/cheval dans la zone du cavalier (le rond central) : -2 points par pied
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro (le poney/cheval pénètre dans la zone du cavalier)
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



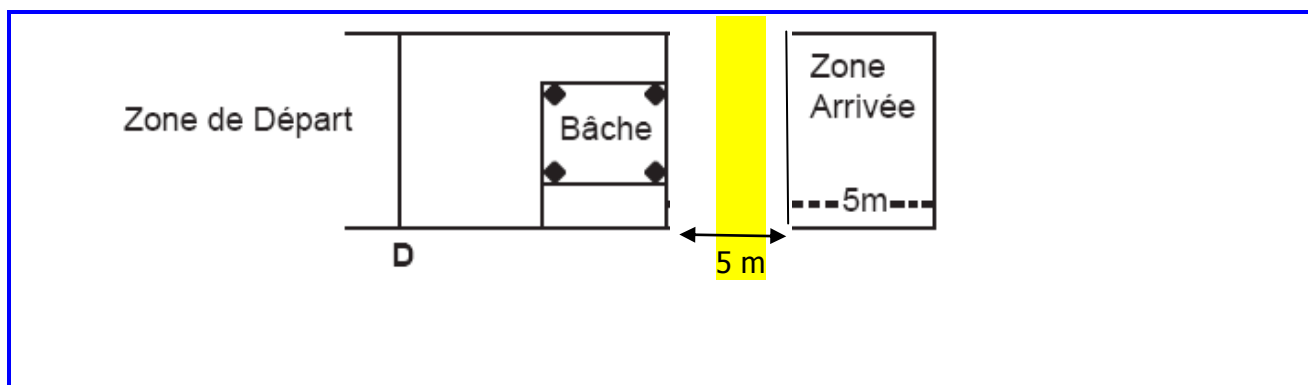
## N°6 - La bâche

Test autorisé en épreuve Club A.

**Équipement :** Une bâche lourde de 2 m x 3 m délimitée par des plots posés aux 4 coins et placée au centre d'une zone de contrôle de 10 m x 10 m.

**Temps autorisé :** 1 minute et 30 secondes.

**Descriptif :** Le cavalier part de la ligne de départ, doit faire traverser la bâche à son poney/cheval et l'arrête dans la zone d'arrivée.



**Contrat 10 points :** Avec licol et longe, traverser la bâche.

**Contrat 15 points :** Avec licol et longe reliée par un élastique, le poney/cheval s'arrête sur la bâche 5 secondes, le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche.

**Contrat 20 points :** Idem contrat 15 points, poney/cheval en liberté.

### Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un pied hors de la bâche : -2 points par pied.
- Sortie des quatre pieds du poney/cheval de la zone de contrôle : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.



# LISTING DISPOSITIFS EQUIFEEL



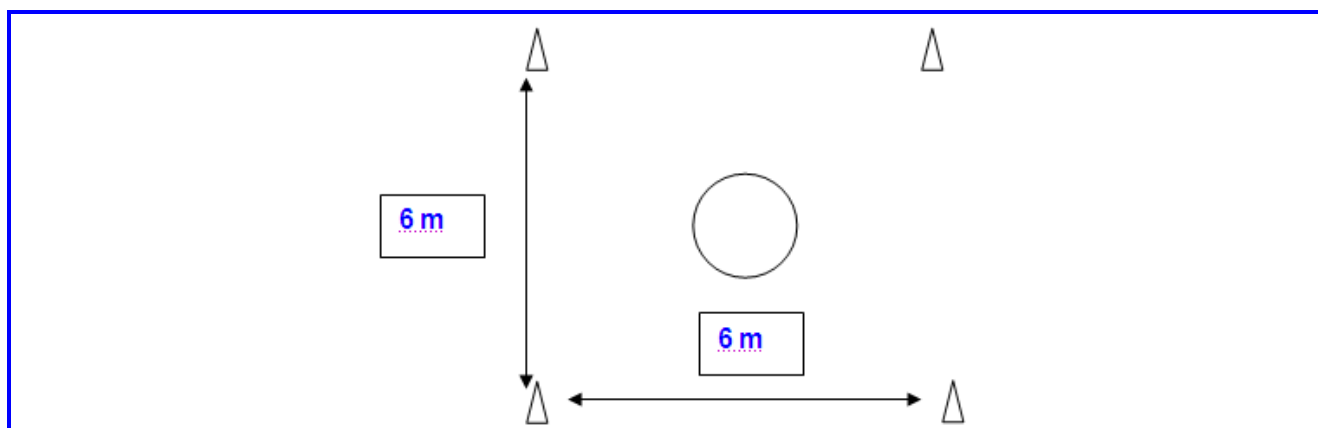
## N°9 - Le compas

Test autorisé en épreuve Club A.

**Équipement :** Un cerceau de 100 cm de diamètre minimum, 4 plots en carré d'environ 6 m de côté dont le cerceau est le centre.

**Temps autorisé :** 1 minute et 30 secondes.

**Descriptif :** Le cavalier place son poney/cheval les antérieurs dans le cerceau. Il déplace l'arrière main autour des antérieurs qui doivent rester dans le cerceau. Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche. Un seul pied sorti pénalise d'une erreur réparable, le cavalier repositionne son poney/cheval dans le respect des contraintes de son contrat et poursuit l'exercice dans le temps imparti.



**Contrat 10 pts :** Le cavalier peut utiliser la longe dans la main et le poney/cheval doit effectuer au moins un quart de tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé le plot suivant. Le cavalier peut toucher son poney/cheval.

**Contrat 15 pts :** Le cavalier doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer au moins un demi-tour à 180°. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de deux plots minimum.

**Contrat 20 pts :** Le cavalier doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer un tour complet à 360°. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de 4 plots. Quand cela est possible (espace clos pour ce test) le contrat 20 pts peut être demandé en liberté. Dans ce cas il faut le préciser à la reconnaissance du parcours.

### Pénalités :

- Matériel déplacé ou renversé : -2 points par matériel.
- Poser d'un seul antérieur hors du cerceau : -2 points par pied.
- Sortie des deux antérieurs hors du cerceau : contrat ramené à zéro.
- Contact entre le cavalier et son poney/cheval avec la main ou toute partie du corps et/ou le stick comme une aide pour réaliser le test : contrat ramené à zéro, sauf dans les contrats à 10 points des épreuves Club A, Club Poney et Club : -2 points par toucher.